



# REGLAMENTO DE DOMINÓ



## 1. INTRODUCCIÓN

**Tiempo de juego:** 10 minutos aproximadamente.

**Jugadores:** dos a seis.

**Elementos:** 28 fichas numeradas, ver figura a la derecha.

## 2. DESARROLLO

Se colocan todas las fichas boca abajo sobre una mesa. Se mezclan y cada participante toma 7\* fichas para sí, sin permitir que sean vistas por el resto.

Comienza la partida quien tenga el Doble 6, en su defecto, comenzará el que tenga el doble más alto.

El participante que juega segundo, debe hacer coincidir uno de los extremos de alguna de sus fichas, con la que se encuentra en la mesa. Así se ira formando una cadena de fichas. En el caso que un jugador no tuviese una ficha que coincida con alguna de la mesa, deberá tomar otra del resto de las fichas que están boca abajo. Cuando ya no hayan fichas para tomar, los jugadores que no puedan jugar deberán ceder su turno al siguiente.

El juego sigue hasta que un jugador haya usado todas sus fichas (quien primero lo consiga será el ganador) o hasta que nadie pueda poner una ficha. En ese caso, todos los jugadores mostrarán sus fichas y sumarán los puntos de cada una de ellas. Quien tenga el menor puntaje será el ganador de la partida.

\*En caso de ser 5 jugadores se tomarán 5 fichas, si fueran 6, solo 4.

