



REGLAMENTO DE ROYAL LUDO



1. INTRODUCCIÓN

Tiempo de juego: 25 minutos aproximadamente.

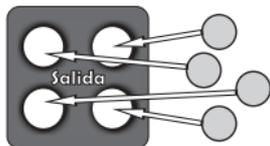
Jugadores: dos a cuatro.

Elementos: 16 fichas, un cubilete, un dado especial, un tablero.

2. DESARROLLO

a) Cada jugador toma 4 fichas del mismo color.

b) Las fichas se colocan en la posición de "SALIDA" de su correspondiente color.



c) Comienza el juego quien obtenga con el dado, el número más alto de puntos. El participante que comienza, debe arrojar el dado y obtener "CORONA" para liberar su primera ficha y así deberá hacer con cada una de sus fichas restantes. Liberar una nueva ficha da por finalizado el turno, pasando el mismo al jugador de la izquierda.

d) A su turno, cada jugador tira el dado y avanza con una ficha tantos lugares como puntos haya obtenido.



e) Cada vez que salga "CORONA", ya teniendo alguna ficha en camino, el jugador tiene 2 opciones, una es liberar otra ficha y la otra es avanzar hasta la próxima "CORONA" con alguna ficha ya liberada. De igual manera se procede en caso de obtener una "PLUMA", aunque la "PLUMA" no le da derecho a liberar fichas.

f) Si la ficha de un jugador llega a una posición ocupada por un rival, la ficha de este último vuelve a la posición de "SALIDA".

g) Si solo participan 2 personas, cada una elegirá 2 colores, jugando por lo tanto con 8 fichas.

h) Cuando un jugador está llegando a la meta, o sea la "CORONA" de llegada, debe obtener en el dado "CORONA" o el número exacto de puntos como para situarse sobre la misma. En caso de sacar un número mayor, debe retroceder tantos lugares como se haya excedido, rebotando en la "CORONA". Si al arrojar el



dado obtuviera "PLUMA" deberá retroceder hasta la "PLUMA" anterior.

i) El primer participante que llegue a destino con sus cuatro sus fichas, gana el partido.