



REGLAMENTO DE DAMAS



1. INTRODUCCIÓN

Tiempo de juego: entre 10 y 30 minutos.

Jugadores: dos.

Elementos: un tablero de 100 casillas (escaques) alternando el color claro y el oscuro y 30 fichas, 15 de color blanco y 15 de color negro.



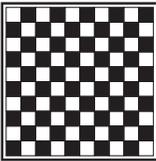
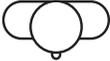
Para comer o capturar la ficha del adversario esta debe encontrarse en el casillero inmediato de adelante, debiendo estar la casilla contigua a la misma vacía; el jugador que realiza la captura saltara por encima de la ficha de su adversario a la casilla siguiente, comiendo en ese movimiento la ficha contraria.

En caso de darse las condiciones pueden comerse varias fichas en un turno.

2. DESARROLLO

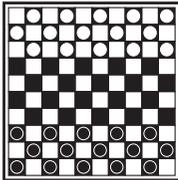
Para comenzar el juego se coloca el tablero entre ambos jugadores de forma que cada uno de ellos tenga una casilla blanca en la parte inferior derecha.

Jugador 1



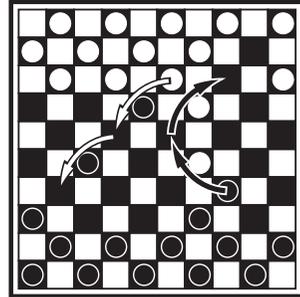
Jugador 2

Las fichas se disponen sobre las casillas oscuras de las tres primeras filas.

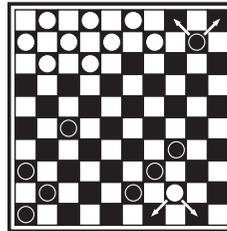


Se sortea quien jugará con las fichas negras, este jugador será quien abra el juego.

Las fichas deben moverse en sentido diagonal y hacia adelante únicamente, pudiendo adelantar solo un casillero por vez y siempre por los casilleros oscuros.



Si por descuido, u otro motivo, un jugador en condiciones de comer no lo hace, su rival lo obligara a comer o le "soplara" esa ficha retirándola del juego y a continuación, moverá una de sus fichas. Cuando una ficha llega a un casillero vacío de la última fila de su rival, se convierte en "dama", colocándose encima una ficha del mismo color, que ya hubiere sido retirada del juego.



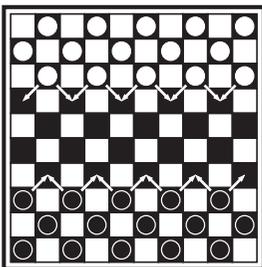
Coronamiento fichas negras convirtiéndose en dama.

Coronamiento fichas blancas convirtiéndose en dama.

Las damas se mueven en el mismo sentido que las demás fichas, pero pueden avanzar más de un lugar por vez, avanzando o retrocediendo, comiendo una o varias fichas, siempre que detrás de estas se encuentre una casilla libre.

En caso de estar una ficha y una dama del mismo color en situación de comer una ficha, corresponde hacerlo con la dama.

Gana la partida quien come todas las fichas de su adversario o no le permite hacer ningún movimiento. Se considera tablas cuando solo quedan damas sobre el tablero, salvo que un jugador gane la partida en 5 jugadas.



2º

1º