

REGLAMENTO DEL REVERSI

1. INTRODUCCIÓN

Tiempo de juego: 20 minutos aproximadamente.

Jugadores: dos jugadores.

Elementos: 1 tablero y 64 fichas plásticas reversibles.

2. DESARROLLO

Se emplea un tablero de 8x8 casilleros y 64 fichas idénticas, blancas de un lado y negras del otro*.

Participan del juego 2 contrincantes, cada uno usa un color. Para iniciar la partida se colocan 4 fichas en el centro del tablero, 2 de cada color y cruzadas (FIG.1).

Empiezan a jugar las negras. Un jugador puede colocar una ficha en una casilla vacía, sólo si es adyacente a una ficha del contrario y está en línea con una ficha propia, verticalmente, horizontalmente o diagonalmente. Las fichas "intermedias" de esta manera son giradas y pasan a manos propias (FIG.2 y FIG.3). Los jugadores SIEMPRE deben colocar las



fichas con la cara de su color hacia arriba. Si un jugador no puede colocar una ficha, el turno pasa al contrario.

Entonces, como dijimos antes, una ficha solo se puede colocar si deja entre medio de si misma y otra de su mismo color, una o varias fichas del color contrario. Todas deben estar en una

línea continua de fichas, horizontal, vertical o diagonal.

Puede ocurrir que al colocar una ficha se dejen encerradas fichas contrarias en más de una línea, entonces se voltearán todas las fichas contrarias de las diversas líneas, (FIG.4 y FIG.5).

La partida acaba cuando ningún jugador puede colocar fichas (normalmente cuando el tablero está lleno). Un jugador gana cuando en ese momento tiene más fichas mostrando su color sobre el tablero. Si el número de fichas es el mismo, se trata de un empate.

* Los colores de las fichas pueden variar.

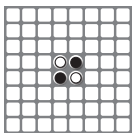


FIG.1

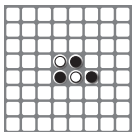


FIG.2

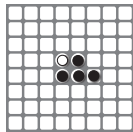


FIG.3

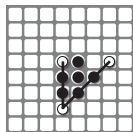


FIG.4

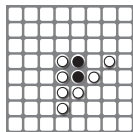


FIG.5